

---

## ЛЕКЦИЯ 7

### ПОЛЕВЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ

---

#### План лекции:

- 7.1. Полевые компьютеры.
  - 7.2. Планшетный компьютер Yuma.
  - 7.3. Полевой компьютер SMS Mobile.
  - 7.4. Полевой компьютер Trimble Recon.
  - 7.5. Полевой компьютер AgGPS 170.
  - 7.6 Контроллеры Trimble Juno 3B и Juno 3D.
- 

#### 7.1 Полевые компьютеры



*а*



*б*



*в*

Рисунок 7.1 – Различные исполнения полевых компьютеров:

*а* – блокнотное; *б* – планшетное; *в* – карманное

## 7.2 Планшетный компьютер Yuma



Рисунок 7.2 – Планшетный компьютер Yuma

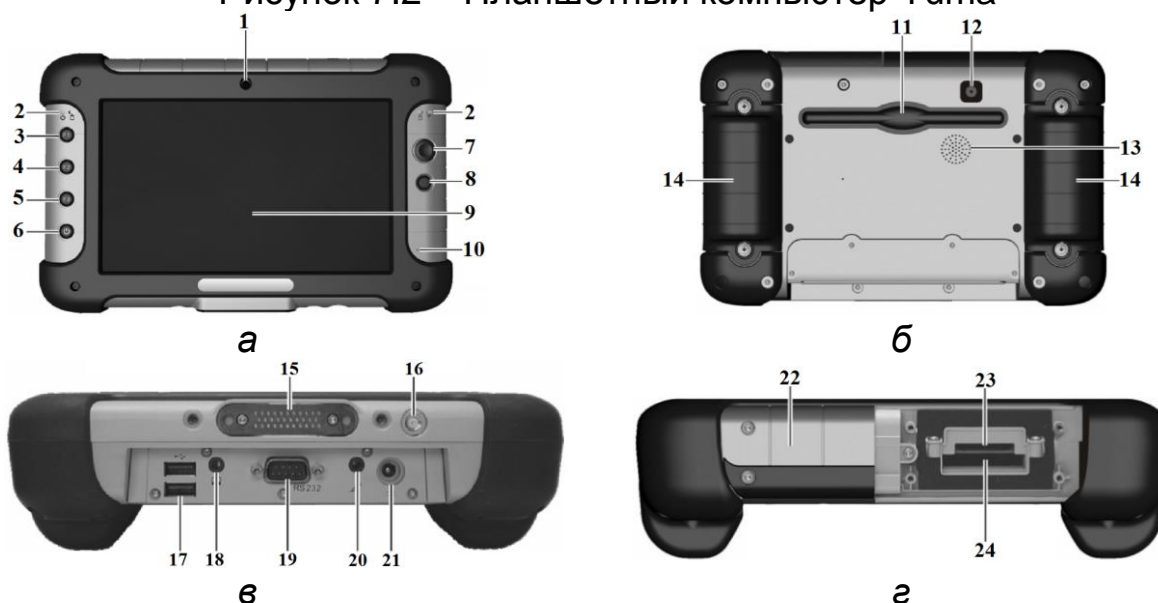


Рисунок 7.3 – Элементы планшетного компьютера:

(а – вид спереди; б – вид сзади; в – вид снизу;  
г – вид со стороны гнезд расширения):

1 – объектив вебкамеры; 2 – заряд батареи; 3 – кнопка F1; 4 – кнопка F2; 5 – кнопка F3; 6 – кнопка Питание; 7 – джойстик; 8 – кнопка Ввод; 9 – ЖК-дисплей; 10 – микрофон; 11 – держатель стилуса; 12 – объектив камеры; 13 – громкоговоритель; 14 – батарейные отсеки; 15 – стыковочный разъем; 16 – разъем подключения внешней антенны GPS; 17 – порты USB; 18 – аудиовыход; 19 – разъем последовательного порта; 20 – микрофонный разъем; 21 – разъем питания; 22 – антенны WiFi, GPS и Bluetooth; 23 – гнездо SDIO; 24 – гнездо ExpressCard

### ***7.3 Полевой компьютер SMS Mobile***



Рисунок 7.4 – Полевой компьютер SMS Mobile

### ***7.4 Полевой компьютер Trimble Recon***

## 7.5 Полевой компьютер AgGPS 170



Рисунок 7.5 – Полевой компьютер AgGPS 170

(а – общий вид; б – передняя панель компьютера):

1 – заголовок окна; 2 – дисплей; 3 – панель; 4 – функциональные клавиши; 5 – кнопки функциональных клавиш; 6 – клавиша «Next»; 7 – клавиша «увеличение»; 8 – клавиша «уменьшение»; 9, 10 – клавиша «меню»; 11 – слот для карт памяти данных; 12 – клавиша «Enter»; 13 – клавиши «стрелки»; 14 – клавиша «питание»; 15 – клавиша «Esc»; 16 – память; 17 – шкала; 18 – заголовок

## 7.6 Контроллеры Trimble Juno 3B и Juno 3D



Рисунок 7.6 – Комплект поставки контроллера серии Juno

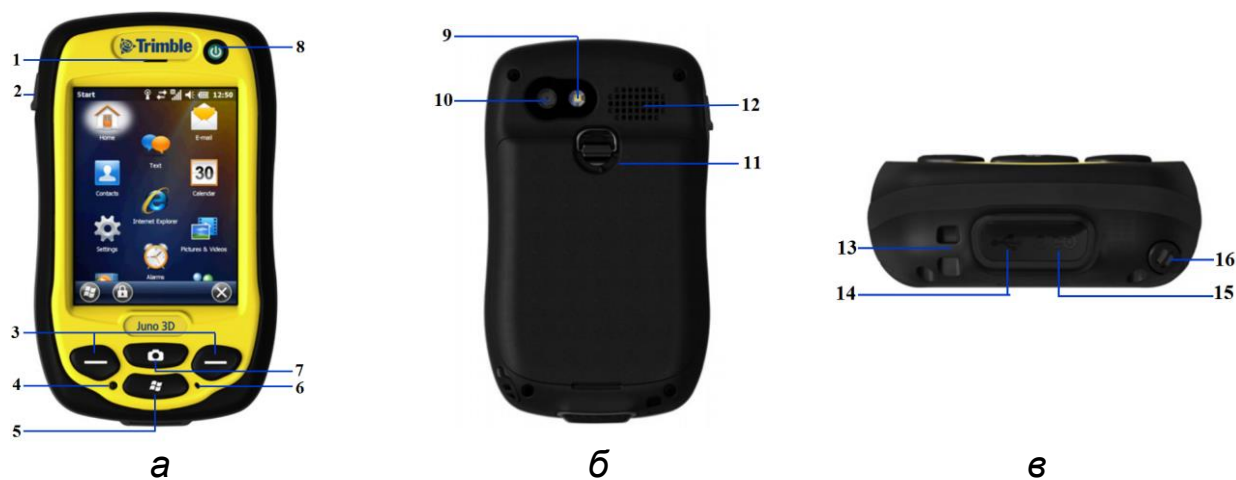


Рисунок 7.7 – Контроллер Juno 3D

(а – вид спереди; б – вид сзади; в – вид снизу):

1 – телефонный динамик; 2 – порт внешней GPS-антенны; 3 – функциональные кнопки; 4 – кнопка сброса; 5 – пуск; 6 – микрофон; 7 – кнопка камеры; 8 – кнопка питания (со светодиодным индикатором); 9 – фотовспышка (только на контроллере Juno 3D); 10 – объектив камеры; 11 – защелка задней крышки; 12 – динамик; 13 – перо с наручным ремешком; 14 – разъем mini USB; 15 – разъем питания; 16 – перо

### **Контрольные вопросы**

1. Назначение и особенности полевых компьютеров.
2. В каких исполнениях выполняются полевые компьютеры?